



HRVATSKI ŠKOLSKI SPORTSKI SAVEZ

PROPISNIK

*Državnog prvenstva školskih sportskih društava
Republike Hrvatske*

HRVATSKI ŠKOLSKI SPORTSKI SAVEZ
Buzinski prilaz 2,
10 000 Zagreb
Telefon: 01/6126-140
Fax: 01/6126-141

www.skolski-sport.hr

Zagreb, rujan 2018. godine

SADRŽAJ:

1	OPĆE ODREDBE	3
2	SPORTOVI I SUSTAV NATJECANJA NA DRŽAVNOM PRVENSTVU.....	4
2.1	Sportovi u sustavu DP-u.....	4
3	ORGANIZACIJA NATJECANJA.....	6
4	PRAVO NASTUPA I PRIJAVE.....	6
5	TIJELA	8
5.1	Tijela Državnog prvenstva	8
6	ZDRAVSTVENA ZAŠTITA.....	9
7	POSEBNE ODREDBE	10
7.1	FUTSAL.....	10
7.2	KOŠARKA	12
7.3	RUKOMET	13
7.4	ODBOJKA.....	14
7.5	ATLETIKA	16
7.6	GIMNASTIKA	18
7.7	PLIVANJE.....	22
7.8	STOLNI TENIS	23
7.9	ŠAH.....	24
7.10	KROS	26
7.11	BADMINTON	27
7.12	JUDO.....	29
8	PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE	32

Temeljem članka 34. Statuta Hrvatskog školskog sportskog saveza, Izvršni odbor Hrvatskog školskog sportskog saveza na sjednici održanoj 29. rujna 2018. godine donio je

P R O P I S N I K

Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske

- Izrazi koji se u ovom Propisniku koriste u muškom rodu, neutralni su i odnose se na muške i na ženske osobe-

1 OPĆE ODREDBE

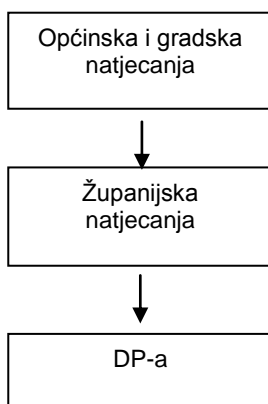
Članak 1.

1)Hrvatski školski sportski savez (u daljnjem tekstu: HŠSS) ustrojava natjecanja, donosi Propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske (u daljnjem tekstu: Propisnik) i Vremenik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske (u daljnjem tekstu: DP).

2)Ovim Propisnikom određuju se:

- sportovi na DP-u,
- opće i posebne odredbe organizacije, provedbe i održavanja DP-a.

3)DP sastoji se od tri razine natjecanja, osim ako ovim Propisnikom nije drugačije određeno, a te razine su:



4)Općinska, gradska, županijska natjecanja organiziraju i provode gradski i županijski školski sportski savezi te Školski sportski savez Grada Zagreba (u daljnjem tekstu: ŽŠSS).

5)DP-a organizira i provodi Hrvatski školski sportski savez.

Članak 2.

1)Svi sudionici (natjecatelji, mentori, voditelji, suci, povjerenstva, itd.) DP-a dužni su pridržavati se odredbi koje ovaj Propisnik određuje te odredbi Disciplinskog pravilnika HŠSS-a na svim razinama natjecanja.

2)ŽŠSS-i dužni su provoditi natjecanja sukladno Posebnim odredbama ovog Propisnika.

3)ŽŠSS-i dužni su pridržavati se i Općih odredbi ovoga Propisnika i to po pitanju identifikacije učenika, liječničke potvrde o psihofizičkoj sposobnosti učenika koji nastupa te obvezi korištenja Prijavnog lista prilikom dolaska na natjecanja uz potpis ravnatelja i pečata škole.

4)Ukoliko ŽŠSS organizira natjecanje koji nije u skladu s Posebnim odredbama ovog Propisnika, škole iz njegove županije neće imati prava nastupa na DP-u.

Članak 3.

Sva pitanja vezana uz financiranje DP-a uređuju se Pravilnikom o financiranju Državnih prvenstava školskih sportskih društava Republike Hrvatske u školskoj godini 2018./2019., koji donosi Izvršni odbor HŠSS-a.

2 SPORTOVI I SUSTAV NATJECANJA NA DRŽAVNOM PRVENSTVU

2.1 Sportovi u sustavu DP-u

Članak 4.

1)Sportovi u sustavu DP-a, za školsku godinu 2018./2019. podijeljeni su u 2 kategorije:

1. Sportovi u sustavu školskog sporta:

Osnovne škole		Srednje škole	
<i>dječaci</i>	<i>djevojčice</i>	<i>mladići</i>	<i>djevojke</i>
Futsal	Futsal	Futsal	Futsal
Rukomet	Rukomet	Rukomet	Rukomet
Košarka	Košarka	Košarka	Košarka
Odbojka	Odbojka	Odbojka	Odbojka
Stolni tenis	Stolni tenis	Stolni tenis	Stolni tenis
Badminton	Badminton	Badminton	Badminton
Šah	Šah	Atletika	Atletika
Atletika	Atletika	Kros	Kros
Kros	Kros		
Gimnastika	Gimnastika		
Plivanje	Plivanje		
Judo	Judo		

2. Sportovi u kojima se organiziraju Otvorena Državna prvenstva

- Izvršni odbor HŠSS-a može donijeti odluku, ovisno o financijskim sredstvima, da se u nekom sportu organiziraju Otvorena Državna prvenstva, ukoliko zahtjev za organizacijom Otvorenog Državnog prvenstva podnese nacionalni sportski savez te priloži pismo namjere u kojem se obvezuje financirati tehničku organizaciju samog natjecanja (sportske terene, dvorane ili borilišta, suce i delegate, eventualno potrebne rekvizite i opremu...);
- Izvršni odbor će prilikom donošenja Odluke iz točke 1. ovog stavka, donijeti i odluku o mjestu i vremenu održavanja natjecanja, sustavu natjecanja, pravu sudjelovanja na natjecanju te financijskim parametrima samog natjecanja.

2)U svim sportovima u sustavu DP-a natjecanja će se održavati isključivo u ekipnoj konkurenciji.

Članak 5.

- 1)U sportovima koji su u sustavu školskog sporta, pobjednici županijskih školskih sportskih natjecanja imaju pravo sudjelovanja na DP-u.
- 2)ŽŠSS Grada Zagreba, Splitsko-dalmatinske županije i Osječko-Baranjske županije imaju pravo na DP-u nastupati s dvije škole s područja svoje županije u obje kategorije i konkurencije.
- 3)Ekipa Školskog sportskog društva (u daljnjem tekstu:ŠSD) koja nije sudjelovala na gradskom, općinskom ili županijskom školskom sportskom natjecanju nema pravo nastupa na ili DP-u.

Članak 6.

Vrijeme i mjesto održavanja DP-a odredit će Izvršni odbor HŠSS-a posebnom odlukom za svaku školsku godinu.

Članak 7.

- 1)HŠSS će održati javno ždrijebanje sudionika DP-a i to prije njegova održavanja.
- 2)Ždrijebanje je javno i na njemu mogu prisustvovati svi predstavnici sudionika ŠSD-a koji su izborili nastup na DP-u te predstavnici ŽŠSS-a.
- 3)Ždrijeb je poludirigiran i odredit će se nositelji skupina. Nositelji skupina bit će određeni elaboratom HŠSS-a koji definira uspješnost ŽŠSS-a u pojedinom sportu unatrag tri (3) godine. Elaborat će se svake godine osvježavati novim rezultatima po završetku DP-a.
- 4)Prvih osam (8) ekipa iz elaborata zauzet će prve pozicije u skupinama, dok će se ostale izvlačiti.
- 5)Druge ekipe Grada Zagreba, Splitsko-dalmatinske županije i Osječko-baranjske županije bit će svrstane u skupinu koja se križa u četvrtfinalu sa skupinom u kojoj se nalazi prva ekipa iz iste županije.
- 6)Ured HŠSS-a će odlučiti o mjestu i terminu održavanja ždrijebanja.

Članak 8.

- 1)Ekipa koja je stekla pravo sudjelovanja na DP-u može odustati ili ne prijaviti se na DP uz unaprijed poslano pisano obrazloženje svog ne dolaska.
- 2)Ekipi koja ne postupi po proceduri iz stavka 1. ovog članka, izreći će se odgovarajuća kazna sukladno Disciplinskom pravilniku HŠSS-a.

Članak 9.

- 1)DP-a u futsalu, rukometu, košarci, odbojci, stolnom tenisu i badmintonu odigrava se po liga i kup sustavu.
- 2)Ždrijebom se određuju osam skupina po tri ekipe. U skupini se odigrava po jednostrukom liga sustavu.
- 3)Pobjednici skupina ostvaruju nastup u osmini finala, dok svi poraženi ispadaju sa DP-a.
- 4)Pobjednici osmine finala ostvaruju nastup u četvrtfinale i tako do finala.
- 5)Poraženi u četvrtfinalu odigravaju utakmice za peto (5.), odnosno sedmo (7.) mjesto.
- 6)Poraženi u polufinalima odigravaju utakmicu za treće mjesto.
- 7)DP u šahu odigrava se sukladno posebnim odredbama šaha ovog Propisnika.

3 ORGANIZACIJA NATJECANJA

Članak 10.

- 1)Na DP-u ekipe su dužne prisustvovati sveukupnom natjecanju, odnosno pridržavati se svih uputa HŠSS-a, a isključivo Organizacijski odbor (u daljnjem tekstu: OO) može iz opravdanih razloga nekom pojedincu ili ekipi odobriti izostanak s dijela DP-a uz prethodno poslan, ovjeren potpisom ravnatelja i pečatom škole, pisani zahtjev i obrazloženje predstavnika ekipe.
- 2)Za svaki samovoljan i bezrazložan izostanak s dijela natjecanja ekipe ili pojedinca izreći će se odgovarajuća kazna temeljem Disciplinskog pravilnika.

Članak 11.

U zapisnike s utakmica i u sve ostale službene isprave kao i u izvješća s natjecanja upisuju se potpuni podaci (naziv ŠSD-a, naziv škole i mjesta).

Članak 12.

- 1)Ekipa u natjecanju nastupa pod nazivom škole i naziva ŠSD-a.
- 2)U slučaju istih naziva, ŠSD pored naziva ŠSD-a mora napisati ime mjesta iz kojeg dolaze.

Članak 13.

- 1)Članovi ekipe ŠSD-a moraju imati iste dresove (osim specifičnih pozicija u igri-tehničar u odbojci ili vratari) i mogu nastupati samo u dresovima ŠSD-a.
- 2)Nastup u dresovima s klupskim obilježjima nije dozvoljen.
- 3)Natpisi sponzora na dresovima su dozvoljeni osim onih tvrtki koje se bave proizvodnjom i prodajom alkoholnih, duhanskih proizvoda ili nekih drugih koji ne priliče školskom sportu, a o tome može odlučiti Natjecateljsko povjerenstvo.
- 4)U sportovima u kojima su po pravilima igre potrebni brojevi na dresovima, natjecatelji mogu nastupiti samo u dresovima s vidljivo označenim brojevima.
- 5)Na DP ekipe su dužne ponijeti dvije garniture dresova, jednu svijetlu i jednu tamnu.
- 6)U slučaju da ekipa koje nastupaju imaju dresove iste boje, drugo imenovana ekipa mora obući dres druge boje.

4 PRAVO NASTUPA I PRIJAVE

Članak 14.

Za ekipu ŠSD-a mogu nastupiti učenici koji imaju status redovito upisanog učenika škole za koju nastupaju i to prema važećem Zakonu o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi.

Članak 15.

- 1)Škole koje su izborile DP dužne su poslati Prijavni list HŠSS-u isključivo putem internetske aplikacije na mrežnim stranicama HŠSS-a (<https://prijava.skolski-sport.hr/Prijava/Home>), najkasnije sedam (7) dana prije održavanja natjecanja.
- 2)Škole imaju pravo prijaviti 50 % više učenika od dozvoljenog broja određenim Posebnim odredbama ovog Propisnika.
- 3)Na DP mentor/voditelj dolazi maksimalno s brojem učenika određenim Posebnim odredbama ovog Propisnika.
- 4)Popunjen elektronički obrazac Prijavnog lista škola je dužna otisnuti i tako otisnut Prijavni list ovjeriti potpisom ravnatelja i pečatom škole te potpisom liječnika i njegovim pečatom.
- 5)Ovjeren Prijavni list mentor/voditelj ekipe nosi sa sobom na DP.

6)Učenici s kojima mentor/voditelj dolazi na DP obavezno moraju biti upisani u Prijavni list prethodno poslan HŠSS-u, odnosno niti jedan učenik koji nije upisan u prethodno poslan Prijavni list neće imati pravo nastupa na DP-u.

7)Na samom natjecanju mentor/voditelj ekipe pokazuje Prijavni list s učenicima koji će se natjecati.

Članak 16.

1)Pravovaljanim dokumentom, kojim se potvrđuje da su prijavljeni učenici u statusu redovitih učenika škole i mentor ili voditelj određen od strane ravnatelja, smatra se Prijavni list, ovjeren potpisom ravnatelja i pečatom škole.

2)Na DP-u dozvoljeno je prisustvo jednog mentora/voditelja kojem su refundirani troškovi Pravilnikom o financiranju.

3)Mentor je učitelj odnosno nastavnik tjelesne i zdravstvene kulture koji obavezno mora biti djelatnik škole koja sudjeluje na natjecanjima u organizaciji HŠSS-a i zadovoljava uvjete iz članka 59. i 60. Zakona o sportu.

4)Škola ima mogućnost na DP poslati i mentora i voditelja uz obvezu samostalne organizacije i financiranja smještaja, prehrane i dnevnica dok će HŠSS osigurati prijevoz i za mentora i za voditelja.

5)Na Prijavnom listu obavezno mora biti naveden mentor, te ukoliko škola koristi tu mogućnost, i voditelj.

6)Mentor i voditelj imaju prava sjediti na uz svoju ekipu na natjecanju.

Članak 17.

1)Ukoliko škola želi odustati od DP-a, a unesena je u mrežnu stranicu HŠSS-a kao županijski pobjednik, onda to mora učiniti najmanje pet (5) dana prije održavanja DP-a

2)Obavijest o svom nedolasku mora poslati faksom ili mailom HŠSS-u radi otkazivanja nastupa na DP-u.

3)Škola koje odustane od DP-a, a ne postupi prema gore navedenoj proceduri izreći će se odgovarajuća kazna temeljem Disciplinskog pravilnika.

4)Ured HŠSS-a može donijeti odluku, ukoliko se na DP-a ne prijavi maksimalan broj ekipa ili neka škola odustane od DP-a, da na DP-a dođe sljedeće plasirana ekipa sa županijskog natjecanja.

Članak 18.

1)Identifikacija učenika na DP-u obavlja se na samom natjecanju predocjenjem, isključivo, važećih iskaznica izdanih od strane HŠSS-a.

2)Samo učenici i mentori/voditelji koji su upisani u Prijavni list imaju pravo nastupa na DP-u

3)Identifikacija mentora/voditelja obavlja se predocjenjem važeće osobne iskaznice ili važeće putovnice.

4)Natjecatelji i mentori/voditelji bez ispravnih identifikacijskih dokumenata ni pod kojim uvjetima ne mogu nastupiti na natjecanju.

5)Natjecateljsko povjerenstvo može u bilo kojem trenutku zatražiti od mentora/voditelja dodatnu identifikaciju učenika.

Članak 19.

Mentori/voditelji ekipa imaju pravo uvida u dokumentaciju drugih ekipa prije početka samog natjecanja.

5 TIJELA

5.1 Tijela Državnog prvenstva

Članak 20.

- 1) Izvršni odbor HŠSS-a imenuje OO koji je zadužen za organizaciju i rukovođenje cjelokupnog DP-a.
- 2) OO za svoj rad odgovoran je Izvršnom odboru HŠSS-a.

NATJECATELJSKO POVJERENSTVO

Članak 21.

- 1) Natjecateljsko povjerenstvo čine članovi Tehničke komisije tog sporta i za svaki sport neovisno o konkurenciji postoji jedno Natjecateljsko povjerenstvo.
- 2) Predsjednik Tehničke komisije pojedinog sporta ujedno je i predsjednik Natjecateljskog povjerenstva pojedinog sporta.
- 3) Natjecateljsko povjerenstvo donosi odluke većinom nazočnih članova, a u slučaju jednakog broja glasova odlučujući je glas predsjednika Natjecateljskog povjerenstva.

Članak 22.

Zadaci predsjednika Natjecateljskog povjerenstva:

- zaprima i provjerava dokumentaciju sudionika
- rukovodi natjecanjem i prati ponašanje svih sudionika
- upozna je suce s Posebnim odredbama sporta
- zaprima pisane prigovore
- obavlja i ostale poslove po nalogu OO-a.

Članak 23.

- 1) Natjecateljsko povjerenstvo ima ovlast diskvalificirati natjecatelja iz susreta ili čitavog natjecanja za ozbiljno nesportsko ili agresivno ponašanje bez obzira je to prijavio sudac.
- 2) Natjecateljsko povjerenstvo, također ima ovlast diskvalificirati mentora/voditelja ekipe za izrazito nesportsko, nepristojno ili agresivno ponašanje. Prije nego li se za to odluči, Natjecateljsko povjerenstvo obavezno mora obaviti konzultaciju sa tim mentorom/voditeljem, te ga upozoriti o mogućnosti koja slijedi. Također, mora obaviti i konzultaciju sa sucima.
- 3) Ukoliko se diskvalificira mentor/voditelj i ukoliko ekipa nema drugoga voditelja, a obzirom da bez voditelja ekipe igrači ne mogu igrati, diskvalifikacijom voditelja se diskvalificira i čitava ekipa.

Članak 24.

- 1) Prigovor na pravo nastupa ekipe ili učenika, mentor/voditelj ŠSD-a predaje predstavniku Natjecateljskog povjerenstva prije početka natjecanja.
- 2) Natjecateljsko povjerenstvo rješava pisane prigovore vezane uz pravo nastupa prije početka natjecanja.
- 3) Ukoliko ŠSD želi uložiti prigovor na natjecanje to će učiniti na način da mentor/voditelj ŠSD-a potpiše službeni zapisnik i to na predviđenom mjestu za ulaganje prigovora, a obrazloženje prigovora treba predati predstavniku Natjecateljskog povjerenstva u roku od petnaest minuta po završetku natjecanja.

- 4) Prigovor na održano natjecanje (tijek, završetak, rezultat, materijalna povreda pravila i sl.) Natjecateljsko povjerenstvo dužno je riješiti prije nastavka natjecanja.
- 5) Odluka Natjecateljskog povjerenstva na podneseni pisani prigovor mora biti potpisana od strane predsjednika Natjecateljskog povjerenstva, u skladu s Propisnikom i pravilima sportske grane.
- 6) Na odluku Natjecateljskog povjerenstva, podnositelj pisanog prigovora može se žaliti u roku od petnaest minuta po završetku natjecanja Disciplinskoj komisiji HŠSS-a, a pisanu žalbu uručuje predsjedniku Natjecateljskog povjerenstva koji ju uručuje Disciplinskoj komisiji.
- 7) Natjecateljsko povjerenstvo će o utvrđenim činjenicama izvijestiti HŠSS i Disciplinsku komisiju.

6 ZDRAVSTVENA ZAŠTITA

Članak 25.

- 1) Svi učenici koji nastupaju na bilo kojoj razini natjecanja moraju imati uredno upisan nalaz o izvršenom liječničkom pregledu ili moraju posjedovati službenu liječničku potvrdu kao dokaz o općoj zdravstvenoj sposobnosti.
- 2) Opću i posebnu zdravstvenu sposobnost učenika za sudjelovanje na natjecanjima školskih sportskih društava utvrđuje nadležan liječnik specijalist školske medicine, odnosno izabrani liječnik specijalist pedijatar ili izabrani liječnik specijalist opće i/ili obiteljske medicine
- 3) Ispravan liječnički pregled smatra se ako je Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom ali priznaje se i Prijavni list ovjeren potpisom liječnika i pečatom s nižih razina natjecanja pod uvjetom da nije stariji od 6 mjeseci.
- 4) Izuzetno, učenik koji nema upisan liječnički pregled na Prijavnom listu može nastupiti na natjecanjima samo ako prije početka natjecanja Natjecateljskom povjerenstvu predoči liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
- 5) Učenik/ekipa ne može nastupiti na DP-u ako nema valjani liječnički pregled upisan u prijavnom listu odnosno liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu.
- 6) Za liječničku potvrdu o izvršenom liječničkom pregledu priznaju se sportske iskaznice ali mentor/voditelj mora Natjecateljskom povjerenstvu dati na uvit original iskaznicu, a kopiju mora ostaviti.
- 7) Svaki učenik dužan je sa sobom na DP imati zdravstvenu iskaznicu.

7 POSEBNE ODREDBE

7.1 FUTSAL

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima igre za futsal Hrvatskog nogometnog saveza na igralištu dimenzija 25-42m dužine i 15-20m širine.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

Ekipa se sastoji od najviše deset natjecatelja i mentor/voditelj.

Članak 4.

- 1) Na natjecanju, ekipa mora imati dresove s brojevima, različite boje od protivničke ekipe.
- 2) Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih natjecatelja na terenu, uključujući obje ekipe.
- 3) Svi natjecatelji moraju imati kostobrane i jednoobrazne štucne (čarape visoke).

Članak 5.

- 1) U natjecanjima za osnovne i srednje škole ekipa igra s četiri natjecatelja u polju i vratarom (4+1).
- 2) Utakmice se igraju s futsal loptom broj „4“.

Članak 6.

- 1) Ekipa ne može započeti utakmicu ukoliko nema pet (4+vratar) natjecatelja u polju.
- 2) Ukoliko ekipa ostane s dva natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira s tri prema nula, a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultat od navedenog, registrirat će se taj rezultat.

Članak 7.

- 1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od 5 minuta.
- 2) Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što je teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika, publike ili tehničkog kvara.
- 3) Posljednje dvije (2) minute utakmice, igra se "čista" igra (vrijeme se zaustavlja u svakom prekidu, a nastavlja kad lopta nakon prekida ponovno bude u igri).

Članak 8.

- 1) Na DP-a (ukoliko se igra po kup sustavu), u slučaju neriješenog rezultata izvode se izravni udarci s udaljenosti od 6m i to naizmjenično po tri natjecatelja svake ekipe.
- 2) Ako se i tada ne dobije pobjednik, izvode se izravni udarci i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik (na način kako nalažu futsal pravila), sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

Članak 9.

Kada se igra po jednostrukom bod sustavu (na DP-u po skupinama), u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od 6m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod i registrira se pobjednik i pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može određivati bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 11.

Članak 10.

Nakon odigravanja u skupini, pobjednik za pobjedu dobiva tri boda, u slučaju neriješenog rezultata ekipe dobivaju po jedan bod, dok poraženi ne dobiva bodove.

Članak 11.

1) Ako ekipe osvoje isti broj bodova pobjednika odlučuje:

- međusobni susret-pobjednik izvođenja izravnih udaraca s udaljenosti od 6m,
- razlika između danih i primljenih zgoditaka,
- više postignutih zgoditaka,
- ždrijeb.

2) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

Članak 12.

1) Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out).
2) Minutu odmora može tražiti mentor/voditelj, a odobrava se u prvom prekidu igre, kada je ekipa u posjedu lopte.

Članak 13.

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre i na nju se primjenjuju sljedeći uvjeti:

- natjecatelj koji napušta igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene.
- natjecatelj koji ulazi na igralište mora to učiniti u vlastitom području označenom za zamjene, ali tek kada je igrač koji napušta igralište potpuno prešao uzdužnu crtu.
- zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne.
- zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište. Od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti.
- broj zamjena nije ograničen.

Članak 14.

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu pravila za futsal Hrvatskog nogometnog saveza.

Članak 15.

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut), odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom, kako nalažu pravila futsal igre.

Članak 16.

1) U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja.

2) Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s 10 metara.

3) Akumulirani prekršaji se ne prenose iz prvog u drugo poluvrijeme.

Članak 17.

1) Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja natjecatelj dobiva žuti karton.

2) Drugi žuti karton istom natjecatelju automatski povlači crveni karton. Ukoliko natjecatelj u jednoj utakmici dobije 2 žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.

3) Natjecatelj koji je dobio izravni crveni karton isključen je i napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri te nema pravo nastupa na prvoj sljedećoj utakmici.

4) Nakon isteka od 2 minute, isključenog natjecatelja može zamijeniti rezervni natjecatelj.

5) Ako ekipa s više natjecatelja postigne zgoditak, zamjenski natjecatelj može ući u igru prije isteka kazne od 2 minute, a ako ekipa s manjim brojem natjecatelja postigne pogodak, igra se nastavlja bez promjene broja natjecatelja.

6) U slučaju kažnjavanja natjecatelja ili mentora/voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se natjecatelju ili mentoru/voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama odlučuje Natjecateljsko povjerenstvo.

7.2 KOŠARKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog košarkaškog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, te mladića i djevojčica srednjih škola.

Članak 3.

Ekipa se sastoji od najviše dvanaest natjecatelja i mentor/voditelj.

Članak 4.

Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima pet natjecatelja.

Članak 5.

1) Utakmice se igraju 4 četvrtine (4 x 6 minuta) čiste igre s odmorom od 2 minute nakon I. i III. četvrtine i odmorom od 5 minuta nakon II. četvrtine.

2) Učenici igraju s loptom broj 7, a učenice s loptom broj 6.

Članak 6.

Minuta odmora

1) Svakoj momčadi se mogu odobriti:

- 2 minute odmora tijekom prvog poluvremena
- 3 minute odmora tijekom drugog poluvremena, no najviše 2 minute odmora u zadnje 2 minute drugog poluvremena,
- 1 minuta odmora tijekom svakog produžetka.

2) Neiskorištene minute odmora ne mogu se prenijeti u sljedeće poluvrijeme ili produžetak.

3) Minutu odmora može zatražiti samo voditelj/mentor.

4) Minuta odmora se ne odobrava momčadi koja je postigla pogodak, kada sat za igru pokazuje 2:00 minute ili manje u četvrtom razdoblju ili svakom produžetku, nakon uspješnog pogotka iz igre osim ako je sudac zaustavio igru.

Članak 7.

1) slučaju neriješenog rezultata igra se produžetak od 3 minute.

2) Ukoliko se ni tada ne dobije pobjednik igraju se dodatne tri minute dok se ne dobije pobjednik.

Članak 8.

- 1) za pobjedu se dobiva dva boda, a za poraz jedan bod.
- 2) U slučaju da ekipe u skupini imaju jednak broj bodova prvo se gledaju:
 - međusobni susret
 - nakon toga se primjenjuje pravilo „Koš količnika“
 - ždrijeb.
- 3) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

7.3 RUKOMET

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog rukometnog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

- 1) Ekipe se sastoje od najviše četrnaest natjecatelja i mentor/voditelj.
- 2) Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju po šest natjecatelja i vratara.

Članak 4.

- 1) Vrijeme jedne utakmice iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od 5 minuta.
- 2) U natjecanju osnovnih škola dječaci igraju s loptom broj „2“, a djevojčice s loptom broj „1“.
- 3) U natjecanju srednjih škola mladići igraju s loptom broj „3“, a djevojke s loptom broj „2“.

Članak 5.

- 1) U svakom poluvremenu ekipa ima pravo na jedan time-out u trajanju od jedne minute, a može ga tražiti voditelj/mentor.
- 2) U tijeku time-outa sat za mjerenje vremena se zaustavlja.

Članak 6.

- 1) Zbog prekršaja natjecatelj dobiva žuti karton (opomenu).
- 2) Ponovljeni prekršaji istog natjecatelja mogu se kazniti isključenjem od 1 minute.
- 3) Natjecatelj koji je treći puta isključen na 1 minutu dobiva crveni karton (diskvalifikaciju), napušta igru i klupu za rezervne natjecatelje.
- 4) Nakon isteka 1 minute diskvalificiranog natjecatelja može zamijeniti drugi natjecatelj.
- 5) U slučaju izravnog crvenog kartona natjecatelju ili mentoru/voditelju, isti napušta teren i klupu za rezervne natjecatelje, tom se natjecatelju/mentor/voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama odlučuje Natjecateljsko povjerenstvo.
- 6) Umjesto isključenog natjecatelja nakon 1 minute ulazi zamjenski natjecatelj s klupe.

Članak 7.

- 1) U utakmicama koje se igraju po kup sustavu, u slučaju neriješenog rezultata izvode se sedmerci i to naizmjenično po pet natjecatelja svake ekipa.

- 2) Ne dobije li se i tada pobjednik, svaka ekipa naizmjenice izvodi po jedan sedmerac dok se ne dobije pobjednik.
- 3) Sedmerce ne smiju izvoditi natjecatelj koji su isključeni iz igre.

Članak 8.

- 1) Ukoliko se natjecanje igra po jednostrukom bod sustavu, bodovanje u skupini se određuje na sljedeći način:
 - ekipa za pobjedu dobiva dva boda,
 - ekipa za neriješeni rezultat dobije jedan bod,
 - ekipa za poraz ne dobiva bodove.
- 2) U slučaju da ekipe imaju jednak broj bodova, redosljed se određuje na sljedeći način:
 - međusobni susret;
 - gol razlika;
 - tko je dao više golova,
 - ždrijeb
- 3) Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

7.4 ODBOJKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog odbojkaškog saveza.

Članak 2.

DP će se održati u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te mladića i djevojaka srednjih škola.

Članak 3.

- 1) Ekipa se sastoji od najviše dvanaest natjecatelja i mentor/voditelj.
- 2) Svaka ekipa ima mogućnost prijaviti u popisu od dvanaest natjecatelja od kojih dva mogu biti specijalizirani natjecatelj: libero

Članak 4.

- 1) Utakmica može početi ako svaka ekipa ima u polju šest natjecatelja.
- 2) Prije početka svakog seta mentor/voditelj ekipe mora na listiću postave predati početnu postavu svoje ekipe.
- 3) Ispravno popunjen i potpisan listić mentor/voditelj ekipe predaje zapisničaru.

Članak 5.

- 1) Jednoj ekipi dopušteno je najviše šest zamjena u istom setu.
- 2) Istodobno može biti zamijenjen jedan ili više natjecatelj.

Članak 6.

- 1) Libero mora biti upisan prije utakmice u poseban redak zapisnika rezerviran u tu svrhu.
- 2) Njegov broj mora također biti dodan na listić postave za prvi set.

Članak 7.

- 1) Oprema natjecatelja sastoji se od majice, gaćica, čarapa i sportske obuće.
- 2) Boja i dizajn majica, gaćica i čarapa moraju biti jednaki za čitavu ekipu, osim za libera.

- 3)Majice natjecatelja moraju biti označene brojevima od jedan do osamnaest.
- 4)Brojevi na majicama moraju se nalaziti na sredini prsa i leđa.

Članak 8.

- 1)Ukoliko dvorana dimenzijama ne zadovoljava uvjete natjecanja sukladno propozicijama HOS-a, organizator, odnosno provoditelj natjecanja dužan je osigurati i obložiti mekanom zaštitom sve elemente koji nisu na propisanoj udaljenosti kao i nosače mreža i sudački stolac.
- 2)Visina mreže u natjecanju ŠSD osnovnih škola je:
 - za djevojčice osnovnih škola - 215 cm.
 - za dječake osnovnih škola - 224 cm.
- 3)Visina mreže u natjecanju ŠSD za srednje škole je:
 - za djevojke 224 cm.
 - za mladiće 243 cm.

Članak 9.

- 1)Svaka ekipa ima pravo na najviše dva odmora.
- 2)Svi odmori traju 30 sekundi.
- 3) „Tehnički odmor“ tijekom 1. i 2. seta također po 30 sekundi.
- 4)U odlučujućem (trećem) setu nema „Tehničkog odmora“, ali svaka ekipa može zatražiti dva propisana odmora u trajanju od 30 sekundi.

Članak 10.

- 1) Utakmicu dobiva ekipa koja je pobjednik dvaju setova.
- 2)U slučaju izjednačenog rezultata 1:1, odlučujući (treći) set igra se do 15 poena s razlikom od najmanje dva poena.

Članak 11.

- 1) Pobjeda s rezultatom 2:0 u setovima boduje se s tri boda za pobjednika i nula bodova za poraženog, a pobjeda s rezultatom 2:1 u setovima boduje se s dva boda za pobjednika i 1 bod za poraženog.
- 2) U slučaju da ekipe imaju jednak broj bodova redosljed se određuje na sljedeći način:
 - Set razlika;
 - količnik dobivenih i izgubljenih setova;
 - količnik poena svih odigranih utakmica;
 - ždrijeb
- 3)Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka zadnje utakmice i to na licu mjesta, obavezno u prisustvu članova Tehničke komisije i voditelja svih ekipa koje sudjeluju u ždrijebu.

Članak 12.

- 1)Set (osim odlučujućeg, trećeg seta koji se igra do 15 poena s razlikom od najmanje dva poena) dobiva ekipa koja je prva osvojila 25 poena s razlikom od najmanje dva poena.
- 2)U slučaju izjednačenog rezultata 24:24, igra se nastavlja dok se ne postigne vodstvo od dva poena razlike.

Članak 13.

- 1)Stanke između setova traju tri minute.
- 2)Za to vrijeme obavlja se promjena polja igrališta te se upisuje postava ekipe u zapisnik.

Članak 14.

Prije početka utakmice zajedničko zagrijavanje na mreži je 10 minuta.

7.5 ATLETIKA

Članak 1.

1) Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog atletskog saveza.

Članak 2.

1) Ekipu ŠSD-a čine najviše sedam natjecatelja i tri rezerve te mentor/voditelj ekipe. Rezervne natjecatelje mentor/voditelj slobodno koristi sukladno stavku 3. ovog članka ili kao dio štafete.

2) Ekipa ŠSD-a smije nastupiti ukoliko prijavi minimalno sedam natjecatelja, ali mora nastupati u svim disciplinama koje propisuje ovaj Propisnik za kategoriju i konkurenciju u kojoj se ekipa ŠSD-a natječe.

3) Rezervni natjecatelji mogu zamijeniti ozlijeđenog ili bolesnog natjecatelja što se prijavljuje na tehničkom sastanku prije natjecanja. Zamjene nakon toga nisu više moguće.

4) Na tehničkom sastanku nije dozvoljeno mijenjanje disciplina, odnosno učenik koji je prijavljen u disciplini ne može više nastupati u nekoj drugoj disciplini.

5) Na tehničkom sastanku su utvrđuje satnica natjecanja i ona je konačna.

6) Konačni sastav štafeta se predaju sucima za trčanja sat vremena prije početka štafetne utrke.

Članak 3.

1) Natjecanje će se održati u sljedećim disciplinama:

	100m	300m	400m	600m	800m	1500m	Skok u dalj	Skok u vis	Bacanje vorteksa ¹	Bacanje kugle	Štafeta 100-200-300-400m
dječaci	*	*			*		*	*	*	4 kg	*
djevojčice	*	*		*			*	*	*	3 kg	*
mladići	*		*		*	*	*	*		5 kg	*
djevojke	*		*		*	*	*	*		4 kg	*

¹Vorteks je gumena raketa za bacanje i nije standardizirana atletska sprava. Važno je da su sve sprave na pojedinom natjecanju iste veličine i težine, te da svaki natjecatelj može bacati sa spravom prema vlastitom odabiru. Natjecatelji ne smije bacati vlastitu spravu.

Članak 4.

1) Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i u štafeti.

2) Natjecatelji prijavljeni za 600m, 800m i 1500m nemaju pravo nastupa u štafetama.

Članak 5.

1) Ekipni poredak dobiva se zbrajanjem osvojenih bodova ekipe po disciplinama. Ukoliko je n ekipa prisutno na natjecanju tada prvoplasirani natjecatelj dobiva n bodova, drugoplasirani $n-1$ bodova, trećeplasirani $n-2$ itd. Posljednji natjecatelj dobiva 1 bod.

2) U štafetama vrijedi pravilo dvostrukog bodovanja. Tako prvoplasirana štafeta dobiva $n*2$ boda, drugoplasirana $(n-1)*2$ boda, trećeplasirana $(n-2)*2$ itd. Posljednja štafeta dobiva 2 boda.

3) U slučaju jednakog broja bodova bolja je ekipa koja je osvojila veći broj pobjeda po disciplinama. Ukoliko ni tada nema razlike, bolja je ekipa s većim brojem osvojenih 2. mjesta, 3. mjesta itd.

Članak 6.

1)U natjecateljnim disciplinama se ne primjenjuje pravilo diskvalifikacije prvog preuranjenog starta, već će se natjecatelj diskvalificirati ukoliko isti natjecatelj ponovi preuranjeni start.

Članak 7.

1)U disciplinama skok u dalj, bacanje kugle i votrexa svi natjecatelji imaju pravo na četiri pokušaja.

2)U skoku u vis natjecanja započinju na sljedećim visinama:

Osnovna škola- 115 cm. djevojčice, 120 cm. dječaci

Srednja škola - 125 cm. djevojke, 130 cm. mladići

3)Podizanje letvice:

- Kod djevojčica osnovnih škola do visine od 130 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 130 cm, letvica se podiže za 3 cm.
- Kod dječaka osnovnih škola do visine od 150 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 150 cm, letvica se podiže za 3 cm.
- Kod djevojaka srednjih škola do visine od 140 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 140 cm, letvica se podiže za 3 cm.
- Kod mladića srednjih škola do visine od 160 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 160 cm, letvica se podiže za 3 cm.

4)Svaki natjecatelj ima pravo na tri pokušaja, ukoliko ruši letvicu tri puta za redom, gubi pravo daljnjeg nastupa.

Članak 8.

1)Mentori/voditelji ne smiju ulaziti na teren tijekom održavanja natjecanja, osim po osobnom pozivu Vrhovnog suca.

2)Ulazak u teren dozvoljen je samo natjecateljima.

3)Natjecatelji ulaze na teren u pratnji osobe određene od strane organizatora, odnosno provoditelja natjecanja i to 10 minuta prije starta natjecateljskih disciplina i 20 minuta prije početka tehničkih disciplina.

4)Ukoliko se natjecanje odvija na borilištu gdje je limitiran pogled mentorima/voditeljima na natjecatelje, organizator je dužan osigurati ograđen prostor unutar terena kako bi mentor/voditelj mogao pratiti natjecanje i dati savjet natjecatelju. Spomenuti prostor ne smije ometati natjecatelje u ostalim disciplinama.

Članak 9.

1)Zagrijavanje natjecatelja za vrijeme održavanja natjecanja vrši se izvan atletskog borilišta-stadiona (terena).

2)Zagrijavanje na atletskom borilištu-stadionu nije dozvoljeno.

7.6 GIMNASTIKA

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima te po pravilima Hrvatskog i međunarodnog gimnastičkog saveza

Članak 2.

- 1)Ekipu čine najviše 5 (4+ 1 rezervni) natjecatelja u kategoriji dječaka odnosno djevojčica i mentor/voditelj.
- 2)Ekipe smije nastupiti ako ima najmanje četiri natjecatelja.

Članak 3.

- 1)Poredak ekipa određuje se zbrojem bodova svih sprava od četiri natjecatelja koji su postigli najbolje ocjene po pojedinoj spravi.
- 2)Suci su dužni pokazati ocjene natjecatelja javno, odmah po završetku vježbe.

Članak 4.

- 1)Na svakoj spravi odvojeno se izračunavaju D i E ocjena, a njihovim zbrajanjem se dobije konačna ocjena.
- 2)D ocjena izračunava se zbrajanjem vrijednosti svih izvedenih obveznih elemenata, a može iznositi najviše 10,00 bodova na svakoj spravi.
- 3)E ocjena sadrži u sebi pogreške u tehničkoj i kompozicijskoj izvedbi, te nepravilnosti u držanju tijela, a može iznositi najviše 10,00 bodova na svakoj spravi. Za malu grešku se oduzima 0,10 bod, za srednju grešku se oduzima 0,30 bodova, za veliku grešku se oduzima 0,50 bodova te za pad sa sprave ili na spravu oduzima se 1,00 bod.
- 4)Za asistiranje se oduzima 0,50 bodova.

Članak 5.

- 1)Discipline natjecanja u ženskoj športskoj gimnastici su:
 - Preskok
 - Dvovisinske ruče
 - Niska greda
 - Tlo
- 2)Discipline natjecanja u muškoj športskoj gimnastici su:
 - Tlo
 - Preskok
 - Ruče
 - Preča

1. Program ženske sportske gimnastike

Preskok

r.b.	Naziv elementa	vrijednost
1.	Zalet proizvoljni i raznoška preko kozlića-	10.00

Kozlić visine 110 cm. Izvodi se dva puta. Za plasman se uzima bolja ocjena.

Dvovisinske ruče

<i>r.b.</i>	<i>Naziv elementa</i>	<i>vrijednost</i>
1.	Uzmah prednji (proizvoljno) do upora prednjeg	2.50
2.	Kovrtljaj natrag u upor prednjem	2.00
3.	Premah odnožno naprijed do upora jašućeg (naglasiti)	1.50
4.	Prehvat jednom rukom iz nathvata u pothvat	0.50
5.	Okret za 180° s premahom nazad do upora prednjeg	1.50
6.	Odnjihom saskok podmetni	2.00
	Ukupna vrijednost vježbe	10.00

Niža pritka dočelne visine (120-150 cm. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

Greda

<i>r.b.</i>	<i>Naziv elementa</i>	<i>Vrijednost</i>
1.	Stav spetni, odručenje, pokraj ili iza grede	0.50
2.	Sunožnim odrazom naskok na gredu na jednu nogu (druga noga u zanoženju) izdržaj	1.50
3.	Dva povezana “dječja” skoka	1.00
4.	Mačji skok	1.00
5.	Spuštanje u čučanj	0.50
6.	Okret za 180° u čučnju (samo rotacijom stopala, bez podizanja stopala s grede)	1.00
7.	Podizanje iz čučnja	0.50
8.	Vaga (proizvoljna) izdržaj	1.50
9.	Okret za 180° oko jedne noge zamahom stražnje noge prema naprijed	1.50
10.	Saskok zaletom visoki grčeni skok sunožnim odrazom na kraju Grede	1.00
	Ukupna vrijednost vježbe	10.00

Greda visine do 70 cm. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Trajanje vježbe ograničeno je na najviše 60 sekundi.

Tlo

r.b.	Obavezni elementi	Vrijednost
1.	Daleko visoki skok (minimalno raznoženje 135°), okret za 180° (proizvoljno)	1.50
2.	Stav o šakama (naglasiti) i kolut naprijed do stava spetnog	2.00
3.	Dva povezana „mačja“ skoka	0.50
4.	Kolut natrag do špage (izdržaj)	1.00
5.	Iz špage vučenjem povaljka natrag do stava na lopaticama (svijeća), izdržaj	1.00
6.	Povaljkom naprijed dizanje do stava spetnog	0.50
7.	Okret za 360° oko jedne noge ili sunožnim skokom	0.50
8.	Vaga (proizvoljna), izdržaj	0.50
9.	Kolut naprijed	0.50
10.	Premet strance (zvijezda) do završne pozicije.	2.00
	Ukupna vrijednost vježbe	10.00

Trajanje vježbe ograničeno je na najviše 60 sekundi. Glazba uz vježbu, dodatni elementi i dodatna koreografija je dopuštena i proizvoljna. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

2. Program muške sportske gimnastike

Tlo

r.b.	Obavezni elementi	vrijednost
1.	Stav o šakama (naglasiti), povezano u kolut naprijed do raznožnog pretklona	1.00
2.	Raznožni pretklon (izdržaj) ruke u uzručenju na tlu, podizanje u sjed, noge sunožno	0.50
3.	Prednos (izdržaj), spuštanje u sjed	1.00
4.	Upor pred rukama (pruženim tijelom), okret za 180° preko jedne ruke do upora za rukama, odraz do upora čučćećeg, dizanje do stava spetnog	0.50
5.	Kolut lijetom do stava spetnog, uzručenje	1.00
6.	Okret za 180° iskorakom jedne noge i zamahom jedne ruke do stava spetnog, uzručenje	0.50
7.	Kolut naprijed povezano u skok s okretom za 180° do stava spetnog	1.00
8.	Kolut natrag	1.00
9.	Povaljka natrag do stava na lopaticama (svijeća).	1.00
10.	Povaljka naprijed povezano u skok s okretom za 90° do raskoračnog stava odručenjem	1.00
11.	Premet strance iz bočne pozicije do stava raskoračno odručenjem	1.00
12.	Okret za 90° privlačenjem jedne noge do stava spetnog	0.50

	Ukupna vrijednost vježbe	10.00
--	--------------------------	-------

Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50)

Preskok

<i>r.b.</i>	<i>Naziv elementa</i>	<i>vrijednost</i>
1.	Zalet proizvoljni i raznoška preko kozlića	10.00

Kozlić visine 110 cm. Izvodi se dva puta. Za plasman se uzima bolja ocjena.

Ruče

<i>r.b.</i>	<i>Obavezni elementi</i>	<i>vrijednost</i>
1.	Naskok u potpor u poziciju zanjih	1.50
2.	Njih u potporu	1.50
3.	Drugim prednjim upor do sjeda raznožno	2.50
4.	Prednos (izdržaj), sjed raznožno	2.50
5.	Grčenjem i opružanjem nogu zamah do njih u upor	1.50
6.	Trećim zanjihom saskok zanoška u stranu	0.5
	Ukupna vrijednost vježbe	10.00

Ruče visine 160-180 cm. Za visinu tijela ispod horizontalnog pri saskoku oduzima se pola (0,50) boda. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

Preča

<i>r.b.</i>	<i>Obavezni elementi</i>	<i>vrijednost</i>
1.	Uzmah prednji (prijazvoljno) do upora prednjeg	2,50
2.	Premah odnožno naprijed do upora jašućeg	1.50
3.	Izdržaj u upor jašućem	1.00
4.	Premah odnožno natrag do upora prednjeg	0,50
5.	Kovrtljaj natrag u upor prednjem	2.50
6.	Saskok podmetni	2.00
	Ukupna vrijednost vježbe	10.00

Preča visine 120-150 cm. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

7.7 PLIVANJE

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i pravilima Hrvatskog plivačkog saveza.

Članak 2.

- 1)Ekipu čine najviše osam natjecatelja i jedan rezervni u kategoriji dječaka, odnosno djevojčica i mentor/voditelj.
- 2)Ekipa ŠSD-a smije nastupiti ukoliko prijavi minimalno četiri natjecatelja, ali mora nastupati u svim disciplinama koje propisuje ovaj Propisnik za kategoriju i konkurenciju u kojoj se ekipa ŠSD-a natječe.

Članak 3.

Natjecanje će se održati u sljedećim disciplinama:

- 50 m slobodno
- 50 m leđno
- 50 m prsno
- 50 m leptir
- štafeta 4 x 50 m mješovito
- štafeta 4 x 50 m slobodno

Članak 4.

- 1)Svaka ekipa na svakoj disciplini prijavljuje dva natjecatelja, a boduju se oba rezultata.
- 2)Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i štafeti.
- 3)Rezervnog natjecatelja može se prijaviti u trenutku slaganja startnih lista ili umjesto prijavljenog natjecatelja za štafetu u slučaju ozljede ili bolesti prijavljenog natjecatelja.

Članak 5.

- 1)Broj bodova po disciplini određuje se prema broju prijavljenih ekipa.
- 2)Broj bodova za osvojeno prvo mjesto po disciplini iznosi dvostruko više od broja prijavljenih ekipa za natjecanje.
- 3)Za svako sljedeće osvojeno mjesto dobiva se po bod manje.
- 4)Ukoliko se po disciplini prijavi manje natjecatelja, boduje se prema stavcima 2 i 3 ovog članka.

Članak 6.

U slučaju diobe mjesta, redosljed se određuje po sljedećim kriterijima:

- ekipa koja ima više 1. mjesta
- ekipa koja ima više 2. mjesta
- ekipa koja ima više 3. mjesta
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti 4 x 50 mješovito
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti 4 x 50 slobodno

7.8 STOLNI TENIS

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog stolnoteniskog saveza.

Članak 2.

DP će održati se u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica, odnosno mladića i djevojaka.

Članak 3.

- 1) Ekipu čine tri natjecatelja koji počinju utakmicu, rezervni član i mentor/voditelj ekipe.
- 2) Rezervni član ekipe može u drugom krugu utakmice (nakon prve tri igre) zamijeniti nekog od natjecatelja iz početne postave.

Članak 4.

- 1) Ekipa koja prva ostvari tri pobjede je pobjednik. Preostali susreti se ne igraju.
- 2) Svi susreti igraju se na tri dobivena seta.
- 3) Set dobiva natjecatelj koji prvi osvoji 11 poena, osim u slučaju da oba natjecatelja osvoje 10 poena. U tom slučaju set dobiva igrač koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

Članak 5.

- 1) Kad se igra po liga sustavu ekipe pobjednici za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigranu utakmicu nula bodova.
- 2) Ako dvije ekipe osvoje jednaki broj bodova, njihov plasman određuje se na temelju rezultata njihovog međusobnog susreta.
- 3) Ako tri ekipe osvoje jednaki broj bodova onda se pobjednik određuje na temelju njihovih međusobnih rezultata prema sljedećim kriterijima:
 - omjer pobjeda i poraza pojedinačnih susreta (količnik),
 - dobivenih i izgubljenih setova,
 - dobivenih i izgubljenih poena u setovima.

Članak 6.

1) U svakoj utakmici su ekipe raspoređene na „A“ odnosno „X“ postavu, a što se odlučuje ždrijebom.

Redoslijed igranja je:

- pojedinačno A – X
- pojedinačno B – Y
- pojedinačno C – Z
- pojedinačno A – Y
- pojedinačno B – X

2) Prije početka susreta ekipe ŠSD-a podnose Natjecateljskom povjerenstvu prijavnicu u kojoj prijavljuju tri natjecatelja (pozicije A, B i C odnosno X, Y i Z).

3) Voditelj/mentor ekipe ispunjava prijavnicu bez uvida u postavu protivničke ekipe.

4) Ekipe koje dođu na natjecanje s dva natjecatelja ne smiju nastupiti na natjecanju.

Članak 7.

1) Ako prozvana ekipa neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od 10 minuta gubi susret bez borbe.

2) Ako prozvani igrač neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od 3 minute gubi susret bez borbe.

Članak 8.

- 1)U svakoj igri svaki natjecatelj ima pravo na jedan time-out koji poziva voditelj/mentor ili sam natjecatelj, a čime dobiva pravo na pauzu u trajanju od najviše jedne minute odnosno dok je ne prekine pozivatelj.
- 2)Između setova natjecatelji imaju pravo na pauzu od 1 minute.
- 3)Svakih 6 poena natjecatelji imaju pravo na kraći prekid za brisanje i koncentraciju.

Članak 9.

- 1)Utakmice počinju odigravanjem jedne pojedinačne igre (na jednom stolu).
- 2)U slučaju da se utakmica produži zbog čega dolazi u pitanje poštivanje predviđene satnice samog natjecanja predsjednik Natjecateljskog povjerenstva može donijeti odluku da se istovremeno krene sa odigravanjem i sljedeće pojedinačne igre koja dolazi po redosljedu igranja.

7.9 ŠAH

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima, a za sve propise koji ovdje nisu navedeni primjenjuju se pravila igre FIDE i važeći pravilnici Hrvatskog šahovskog saveza za ubrzani šah.

Članak 2.

- 1)DP će se održati u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica.
- 2)U konkurenciji dječaka mogu nastupiti djevojčice.
- 3)Dječaci ne mogu nastupiti u konkurenciji djevojčica.

Članak 3.

- 1)Ekipu čini po četiri igrača i jedan rezervni igrač u kategoriji dječaka i u kategoriji djevojčica i mentor/voditelj.
- 2)Na početku natjecanja voditelj ekipe predaje osnovni sastav (redosljed natjecatelja po pločama), koji se ne može mijenjati do kraja natjecanja.
- 3)U pojedinim kolima mogu se uvrstiti rezerve navedene u osnovnom sastavu i to na sljedeći način: rezerve igraju na posljednjim pločama, a ostali natjecatelji pomiču se naprijed. (Napomena: osnovni sastav je 1_2_3_4 i pričuva 5, a sastav za pojedino kolo može izgledati 1_2_3_4, 1_2_3_5, 1_2_4_5, 1_3_4_5, ili 2_3_4_5.

Članak 4.

Na DP, tempo igre je dvadeset (20) minuta za cijelu partiju uz dodatak od pet (5) sekundi po potezu.

Članak 5.

- 1)DP se održava u dva dijela:
 - kvalifikacijski dio (24 ekipe)
 - finalni dio (8 ekipa)
- 2)Kvalifikacijski dio igra se po "Švicarskom sistemu" od 6 kola.
- 3)Poredak ekipa računa se na temelju osvojenih meč-bodova iz svih susreta. (2 bod za pobjedu, 1 za neriješen rezultat)

Članak 6.

1)U slučaju diobe mjesta u ekipnom poretku, redosljed se određuje po sljedećim kriterijima:

1. Veći broj pojedinačnih bodova (1)
2. Bolji rezultat unutar iste rezultatske skupine (14)
3. Olympiad Khanty Mansysk Sonneborn-Berger kriterij (57)
4. Bolji rezultat po pločama (15)
5. Dodatni dvokružni meč uz 3 min. i 2 sekunde dodatka po potezu

2)Prvih osam ekipa s kvalifikacijskog turnira izborit će nastup u Finalnom dijelu koji se sastoji od četvrtfinala, polufinala i finala. Ostale ekipe ispadaju sa DP-a.

3)Četvrtfinalni mečevi igraju se po formuli 1-8, 2-7, 3-6, 4-5, pri čemu ekipa s manjim startnim brojem (boljim plasmanom u kvalifikacijama) ima prednost bijelih figura na neparnim pločama.

4)U slučaju neriješenog rezultata uzima se u obzir bolji rezultat na 1. ploči, pa redom na 2. i 3. ploči.

5)U slučaju sva četiri remija, dalje ide ekipa s crnim figurama na 1. ploči.

Članak 7.

1)Polufinalni mečevi se dalje igraju po formuli 1(8)-4(5), 2(7)-3(6), s obrnutim bojama figura od četvrtfinala.

2)U slučaju iste „tražene boje“ prednost bijelih figura na neparnim pločama ima ekipa s manjim startnim brojem (boljim plasmanom u kvalifikacijama).

3)U slučaju neriješenog rezultata uzima se u obzir bolji rezultat na 1. ploči, pa redom na 2. i 3. ploči.

4)U slučaju sva četiri remija, dalje ide ekipa s crnim figurama na 1. ploči.

Članak 8.

1)Finalni meč i meč za treće mjesto igraju pobjednici, odn. poraženi u polufinalu.

2)Prednost bijelih figura na 1. ploči ima ekipa s manjim startnim brojem.

3)U slučaju neriješenog rezultata uzima se u obzir bolji rezultat na 1. ploči, pa redom na 2. i 3. ploči.

4)U slučaju sva četiri remija, igra se dodatni dvokružni meč uz 3 min. i 2 sekunde dodatka po potezu.

Članak 9.

Sve ekipe sudionice DP, dužne su sa sobom ponijeti dvije šahovske garniture i dva ispravna elektronska šahovska sata.

7.10 KROS

Članak 1.

Nastupa se po ovim pravilima i pravilima Hrvatskog atletskog saveza.

Članak 2.

- 1) Natjecanja se održavaju u konkurenciji dječaka i djevojčica kod osnovnih škola te mladića i djevojaka kod srednjih škola i mentor/voditelj.
- 2) Ekipu čine najviše četiri natjecatelja.
- 3) Za ekipni poredak se boduju tri natjecatelja.
- 4) Ekipa ne može nastupiti ukoliko nema tri natjecatelja.

Članak 3.

- 1) Ekipni poredak određuje se zbrajanjem bodova koje postignu prva tri natjecatelja iz istog ŠSD-a.
- 2) Svaki natjecatelj dobiva broj bodova prema zauzetom mjestu u poretku.
- 3) Ekipa s manjim zbrojem bodova je bolje plasirana.
- 4) U slučaju istog zbroja bodova bolja je ekipa koja ima boljeg trećeg natjecatelja.
- 5) Ukoliko ekipa ne završi utrku s tri natjecatelja ne dobiva bodove, a ostali natjecatelji se boduju prema osvojenom mjestu.

Članak 4.

- 1) Četvrti natjecatelji ne ulaze u bodovanje ali ulaze u poredak i za svoju ekipu ne donose bodove ali zadržavaju bodove za postignuto mjesto u poretku.
- 2) Boduje se na način da je maksimalan broj bodova broj prijavljenih natjecatelja po konkurenciji, a za prvo mjesto se dobiva jedan bod dok se za svako sljedeće osvojeno mjesto dobiva po jedan bod više.

Članak 5.

Dužine staza:

- Djevojčice 1 000 m
- Dječaci 1 200 m
- Djevojke 1 600 m
- Mladići 2 000 m

Članak 6.

Organizator je dužan svim natjecateljima osigurati startne brojeve s kojima su natjecatelji dužni nastupiti u utrci.

7.11 BADMINTON

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima Hrvatskog badmintonskog saveza

Članak 2.

DP će se održati u ekipnoj konkurenciji dječaka i djevojčica te mladića i djevojaka.

Članak 3.

- 1)Ekipu čine četiri natjecatelja, odnosno tri i jedan rezervni i mentor/voditelj. Ekipe koja ima tri natjecatelja može nastupiti na natjecanju.
- 2)Jedan natjecatelj može tijekom pojedinog susreta odigrati maksimalno dva meča.
- 3)Ekipe koje dođu na natjecanje s dva natjecatelja ne smiju nastupiti na natjecanju.
- 4)Ukoliko tijekom natjecanja dođe do povrede nekog od natjecatelja ekipa može nastaviti s natjecanjem.
- 5)Svaki neodigrani meč gubi se bez borbe rezultatom 21:0.

Članak 4.

Redoslijed igranja je:

- Prvi meč pojedinačno A - X
- Drugi meč pojedinačno B - Y
- Treći meč par (AiliB)C - (XiliY)Z
- Četvrti meč pojedinačno C – (YiliX)
- Peti meč pojedinačno (BiliA) - Z

Članak 5.

- 1)Ekipe koja prva ostvari tri pobjede, nakon što su se odigrala dva pojedinačna meča i meč parova je pobjednik te se upisuje rezultat od 3:0.
- 2)Preostali mečevi se ne igraju.

Članak 6.

- 1)Svi mečevi igraju se na jedan dobiveni gem
- 2)Gem je osvojila ona strana koja prva osvoji 21 bod
- 3)Kod rezultata 20:20 strana koja prva ostvari vodstvo od dva boda osvaja taj gem
- 4)Kod rezultata 29:29 strana koja osvoji 30. bod osvaja taj gem
- 5)Natjecatelji mijenjaju strane u gemu kada vodeća strana osvoji 11 bodova

Članak 7.

- 1)Kad se igra po liga sustavu ekipe pobjednici za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigranu utakmicu nula bodova.
- 2)Ako dvije ili više ekipe osvoje jednaki broj bodova, njihov plasman određuje se iz rezultata njihovih međusobnih susreta uzimajući postupno u obzir :
 - broj osvojenih bodova
 - dobivenih i izgubljenih gemova (količnik)
 - dobivenih i izgubljenih poena u gemova

Članak 8.

- 1) Prije početka svakog susreta ekipe ŠSD-a podnose Natjecateljskom povjerenstvu prijavnicu u kojoj prijavljuju sve natjecatelje na njihovim pozicijama i jednog rezervnog natjecatelja.
- 2) Za svaki pojedini susret podnosi se nova prijavnica, a u prijavnicu se može postaviti bilo koji natjecatelj pojedine ekipe (za svaki susret konkuriraju svi natjecatelji pojedine ekipe) vodeći računa da jedan natjecatelj može tijekom susreta odigrati najviše dva meča.
- 3) Ždrijebom će se odrediti koja će ekipa imati postavu "A, X".
- 4) Tijekom pojedinog susreta pozicije prijavljenih natjecatelj se ne mogu mijenjati.
- 5) Tijekom pojedinog susreta bilo kojeg prijavljenog natjecatelja u svakom trenutku, dok nije prozvan meč, može zamijeniti rezervni četvrti natjecatelj te on zadržava poziciju zamijenjenog natjecatelja. Zamijenjeni natjecatelj više nema pravo igrati u tom susretu.
- 6) Natjecatelja se ne može zamijeniti rezervnim natjecateljem tijekom igranja njegovog meča.
- 7) Ukoliko susret nije odlučan nakon igre parova istovremeno će se odigrati dva preostala pojedinačna meča te će se upisati konačan rezultat 3:1 ili 3:2 ovisno o rezultatu četvrtog meča (C – (Y ili X)).
- 8) Ukoliko je nakon četvrtog meča rezultat 3:1 on se upisuje, a peti meč se može i prekinuti.
- 9) Rezultat 4:1 se ne upisuje.
- 10) Prije predaje prijavnice, ekipa ne može imati uvid u prijavnicu suparničke ekipe.

Članak 9.

- 1) Ukoliko tijekom meč dođe do povrede natjecatelja, ne može ga zamijeniti rezervni natjecatelj, a o nastavku igranja ozlijeđenog natjecatelja u tom gemu odlučiti će sporazumno mentor/voditelj ekipe ŠSD i medicinsko osoblje na turniru, a ukoliko se ne mogu dogovoriti, konačnu odluku donijet će vrhovni sudac natjecanja.
- 2) Ukoliko ozlijeđeni natjecatelj ne može nastaviti s igrom, meč se bilježi kao pobjeda suparničkog natjecatelja, a ozlijeđenom natjecatelju se upisuju do tada osvojeni poeni.
- 3) Ekipa može nastaviti s daljnjim natjecanjem u tom susretu i ozlijeđenog natjecatelja može zamijeniti na njegovoj poziciji drugi natjecatelj u narednom meču, ukoliko ga je ozlijeđeni natjecatelj trebao igrati u tom susretu.
- 4) Ozlijeđeni igrač nema pravo ponovnog igranja na tom natjecanju.
- 5) Ukoliko dođe do ozljeda dva natjecatelja iste ekipe, i ozlijeđeni natjecatelji ne mogu više igrati, svi sljedeći susreti s tom ekipom bilježe se suparničkoj momčadi kao pobjeda 5:0, uz rezultate u gemovima od 21:0.

Članak 10.

- 1) Ako prozvana ekipa neopravdano ne nastupi, nakon čekanja od 10 minuta gubi susret bez borbe.
- 2) Ako prozvani natjecatelj ili par neopravdano ne nastupe, nakon čekanja od tri minute gube utakmicu bez borbe.

7.12 JUDO

Članak 1.

Natjecanja se održavaju prema odredbama Propisnika i prema pravilima Hrvatskog judo saveza.

PRAVO NASTUPA

Članak 2.

- 1)DP-a će se održati u ekipnoj konkurenciji učenika i učenica
- 2)Ekipu ŠSD-a može činiti maksimalno 13 učenika u muškoj odnosno 13 učenica u ženskoj konkurenciji te mentor/voditelj za svaku ekipu.

Članak 3.

- 1)U svakoj ekipi zastupljena su dva uzrasta natjecatelja i to:
 - niži uzrast - do 4. razreda, te
 - viši uzrast - od 5. do 8. razreda
- 2)U višem uzrastu od 5. do 8. razreda mogu nastupati i natjecatelji iz 4. razreda.
- 3)Natjecatelj iz 4. razreda može nastupiti samo u jednoj uzrasnoj skupini.

Članak 4.

- 1)Na DP-u, ekipa nastupa najviše s dva natjecatelja po kategoriji.
- 2)Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj kategoriji i to u kategoriji u kojoj je izvagan ili u sljedećoj višoj kategoriji.
- 3)Težinske kategorije:

- **ZA UČENIKE**

- u uzrastu do 4. razreda (6 kategorija)
 - 30, -34, -38, -42, -46, +46 kg
- u uzrastu od 5. do 8. razreda (7 kategorija)
 - 42, -46, -50, -55, -60, -66, +66 kg

- **ZA UČENICE**

- u uzrastu do 4. razreda (6 kategorija)
 - 28, -32, -36, -40, 44, +44 kg
- u uzrastu od 5. do 8. razreda (7 kategorija)
 - 40, -44, -48, -52,-57,-63, +63 kg

Članak 5.

DOPUŠTENI IZVOĐENJE TEHNIKA PO UZRASTIMA ZA OBA SPOLA

- 1)U uzrastu do 4. razreda u oba spola natjecanje se provodi korištenjem skupina tehnika koja pripadaju Ne Wazi (parteru), uz zabranu korištenja tehnika Shime Waza (tehnika gušenja) i Kansetsu Waza (tehnika poluga).
- 2)U uzrastu od 5. do 8. razreda natjecanje se provodi korištenjem tehnika Nage Waza (stojeće tehnike) i Ne Waza (parterne tehnike) , uz zabranu korištenja tehnika Shime Waza (tehnika gušenja) i Kansetsu Waza (tehnika poluga).

- 3)U Ne Wazi (parternim tehnikama) za oba uzrasta dodatno se zabranjuju izvedbe tehnika vezane uz gušenje Sankaku jime i zahvat Sankaku te gatame (ključ). U Nage Wazi (stojećim tehnikama) zabranjuju se izvedbe bacanja Seoi otoshi i sva bacanja s oba koljena.
- 4)Kumikata (gard), može biti samo klasični (lijevi ili desni), držanjem za rukav i rever.
- 5)Izvođenje nedopuštenih tehnika će se prekinuti te će se za to dodijeliti žuti karton natjecatelju koji ju je izvodio.
- 6)Natjecatelj koji bude izvodio nedopuštene tehnike i nakon dva dodijeljena žuta kartona, biti će isključen dodjelom crvenog kartona.

VAGANJE

Članak 6.

- 1)Vaganje natjecatelja obavlja se na dan natjecanja, a na službenu vagu mogu stati samo jednom.
- 2)Učenici se važu u gaćicama bez tolerancije, a učenice u bijeloj majici bez rukava i kragne, te u donjem dijelu kimona uz toleranciju od 500 grama.

OSNOVNI TEHNIČKI UVJETI

Članak 7.

- 1)Organizator natjecanja osigurava minimalne tehničke uvjete za održavanje natjecanja. Pod tim se podrazumijeva dvorana, oprema, rekviziti, službeno osoblje: suci, voditelji lista, mjeritelji vremena, voditelji semafora i ostali.
- 2)Borbe se održavaju na borilištu (tatamiju) minimalnih dimenzija 7x7 metara s zaštitnim pojasom od dva metra za natjecatelje uzrasta od 5.-8. razreda
- 3)Borbe za uzrast od 1.-4. razreda je moguće provesti i način da se jedno borilište (tatami), dimenzija navedenih u članku 7. stavak 1., istovremeno koristi za dvije borbe različitih težinskih kategorija. U tom slučaju je potrebno osigurati voditelja lista i mjeritelje vremena za svaku kategoriju za koju se natjecanje odvija.
- 4)Minimalni broj borilišta je dva, a preporuča se tri
- 5)Ukoliko se postavi više tatamija, minimalan razmak između tatamija mora biti tri metra.

OPREMA NATJECATELJA

Članak 8.

- 1)Za natjecatelje je obvezan plavi ili bijeli kimono u odgovarajućoj veličini s pripadajućim pojasom.
- 2)Natjecatelji i voditelj/mentoru odgovorni za ispravnosti kimona. Osobno ga provjeravaju neposredno prije nastupa natjecatelja.
- 3)Učenice koje sudjeluju u natjecanju ispod gornjeg dijela kimona moraju nositi bijele majice kratkih rukava bez obilježja.
- 4)Natjecatelji na sebi ne smiju imati tvrde predmete (nakit, ukosnice i sl.)
- 5)Za prepoznavanje natjecatelja unutar borilišta koristi se dodatni bijeli i plavi pojas.

TRAJANJE BORBI

Članak 9.

Borbe traju minutu i pol u uzrastu natjecatelja do 4. razreda, a tri minute u uzrastu natjecatelja od 5. do 8. razreda.

VOĐENJE NATJECATELJSKIH LISTA

Članak 10.

1)Ukoliko se u kategoriji prijavi pet natjecatelja i više, natjecanje se održava sustavom dvostrukog repasaža što znači da natjecatelj koji izgubi borbu može u popravnim borbama doći do 3. mjesta sukladno pravilu dvostrukog repasaža.

2)Ukoliko se u kategoriji prijavi četiri ili manje natjecatelja održavati će se borbe svakoga sa svakim.

BODOVANJE REZULTATA

Članak 11.

1)Ukoliko se u kategoriji prijavi četiri ili manje natjecatelja kad se održavaju borbe svakoga sa svakim u slučaju istog omjera pobjeda, pobjednik se određuje prema broju prikupljenih tehničkih bodova unutar održanih borbi.

2)Ukoliko se dogodi da dva ili više natjecatelja ima jednak broj pobjeda i tehničkih bodova, pobjednik se određuje vaganjem, odnosno najlakši natjecatelj će biti bolje plasiran.

Članak 12.

1)Bodovanje i određivanje ekipnog poretka ovisi o broju prijavljenih natjecatelja po kategoriji

2)Ukoliko se na natjecanje po kategoriji prijavi četiri ili više natjecatelja, bodovanje se određuje:

mjesto	bodovi
1.	8
2.	5
3. i 4.mjesto	3
5. i ostala	1

3)Ukoliko se na natjecanje po kategoriji prijavi tri ili manje natjecatelja, bodovanje se određuje:

mjesto	bodovi
1.	5
2.	3
3.	1

4)Ukoliko se po kategoriji prijavi samo jedan natjecatelj koji plasman ostvari bez borbe, dobiva 3 boda.

5)U slučaju jednakog broja bodova ekipni poredak određuje se temeljem sljedećih kriterija:

- više 1. mjesta, zatim više 2. mjesta, zatim više 3. mjesta

- manje natjecatelja

6)Natjecatelj koji je prošao službeno vaganje i sudjelovao u ždrijebu, a nije izašao na borilište kada je prozvan, ne može imati plasman (izuzev opravdanog razloga).

Članak 13.

OPIS PRAVILA (DO 4. RAZREDA) I PRAVILA ZA ODREĐIVANJE POBJEDNIKA U BORBI

• ZA UZRASTE DO 4. RAZREDA

(1) Borba započinje poklonom u stojećem stavu (Tachi rei), te se nakon toga natjecatelji spuštaju u Ne wazu (parteru) u poziciju „leđa na leđa“. Borba traje u predviđenom vremenu bez zaustavljanja štoperice.

(2) Pobjedu ostvaruje natjecatelj koji prvi koristeći dopuštene tehnike tri puta u trajanju od 10 sekundi zadrži zahvat držanja (tehnike Osae komi waza) čime postiže 3 boda.

(3) U slučaju da niti jedan natjecatelj ne ostvari pobjedu s tri boda u za to predviđenom vremenu pobjednik je onaj natjecatelj koji je ostvario veći broj bodova ili onaj koji je bio borbeniji i pokazao veću judo vještinu.

(4) Sudac bez zaustavljanja štoperice borbu prekida gestom „matte“ tek nakon postignutog zahvata držanja unutar vremena borbe, po isteku vremena borbe ili radi korištenja nedopuštenih tehnika.

(5) Način mjerenja trajanja zahvata odredit će organizator u dogovoru s sucima

(6) Proglašenje pobjednika provodi se u stojećem stavu (Tachi rei).

• ZA UZRASTE OD 5. DO 8. RAZREDA

Pobjednik je natjecatelj koji skupi više bodova tijekom borbe:

- baci protivnika na leđa ili bok dozvoljenom tehnikom,

- izvede zahvat držanja na tlu dozvoljenom tehnikom,

a sve sukladno Pravilniku o natjecanju HJS-a.

8 PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

Članak 1.

1) Pravo tumačenja ovog Propisnika ima isključivo Izvršni odbor HŠSS-a.

2) Ovaj Propisnik stupa na snagu s danom donošenja i važi sve do dana donošenja novog Propisnika.

U Zagrebu, 29. rujna 2018. godine



PREDSJEDNIK

Nikola Perković, prof.